IFCT030PO CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB

SKU: EVOL-6759-iNO-B | **Categorías:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Programación y Desarrollo

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas	60
Acreditado por Universidad	NO
Créditos ECTS	0
Más información	CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este Curso IFCT030PO CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Hostelería y turismo. Con este CURSO IFCT030PO CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y crear y programar páginas web.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB.

1. Configuración y estructura básica de una página web.
2. Contenidos.
3. Medias.
4. Diseño gráfico.
5. Titulares de diseño Arquitectura de la información.
6. El árbol de contenidos.
7. Niveles y capas de navegación.
8. Mecanismos de interacción on line.
9. Bases de datos asociadas a la generación de webs.
10. Formularios y otros mecanismos de registro de datos.
11. Acceso restringido. Cortafuegos.
12. Actualización y mantenimiento de páginas web.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PRINCIPALES TIPOLOGÍAS DE WEBS.

1. Portales. Corporativas. Oficiales. Comerciales. Weblogs.
2. Relación con arquitectura informacionales.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONOCIMIENTO SOBRE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS.

1. FrontPage: Programa creado por Microsoft para la creación de páginas y sitios web básicos.
2. HTML: Lenguaje específico para la creación y diseño de páginas web para Internet.
3. Photoshop: Programa para el tratamiento digital de fotografías. Image ready: Programa asociado a Photoshop, para crear gif`s animados.
4. Dreamweaver: Programa para gestionar sitios web en Internet.
5. Fireworks: Programa para generar gráficos para la web. Flash: Programa que permite diseñar páginas interactivas para Internet.
6. Action script: Complementario a Flash, se trata de una herramienta de programación.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. LENGUAJE DE DESCRIPCIÓN DE DOCUMENTOS HTML.

1. Editores HTML.
2. Conversores a HTML.
3. Hojas de estilo. Inclusiones por parte del servidor.
4. Formularios por correo electrónico.
5. Mapas cliente.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB EN JAVASCRIPT.

1. Introducción a los lenguajes orientados a objetos.
2. JavaScript dentro de ficheros HTML.
3. Funciones de respuesta a eventos. HTML dinámico.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD.