

IFCD059PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON ANDROID

SKU: EVOL-7161-iNO-B | **Categorías:** [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#), [Programación y Desarrollo](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [150](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

Más información

[CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este CURSO IFCD059PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON ANDROID le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCD059PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON ANDROID el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y adquirir los conocimientos fundamentales para el desarrollo de aplicaciones móviles mediante android studio.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. FUNDAMENTOS DE JAVA PARA ANDROID

1. Lenguaje de programación java
2. - Máquina virtual de Java
3. - JDK y JRE
4. - Uso del editor
5. - Uso del IDE
6. - Tipos de datos primitivos
7. - Espacio de nombres
8. - Arrays
9. - Control de flujo (if/switch/while loop/for loop)
10. Programación orientada a objetos
11. - Fundamentos
12. - Objetos
13. - Clases



14. - Propiedades
15. - Herencia
16. - Palabras claves this y super
17. - Interfaces
18. - Modificadores de acceso 2.9. Constructores
19. - Métodos de sobreescritura y sobrecarga
20. - Polimorfismo
21. Otras opciones de programación java
22. - Excepciones
23. - Colecciones de Java
24. - Clases Nested
25. - Variables de clase
26. - Métodos de clase
27. - Tipos enumerados
28. - Serialización
29. - Deserialización

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID (AND-401 C)

1. Framework android
2. - Creación de un proyecto Android
3. - Ejecución de la aplicación
4. - Componentes de una aplicación Android
5. - Ciclo de vida de la aplicación
6. - Modificación del proyecto creado
7. Herramientas sdk y clase activity
8. - Niveles de software
9. - Librerías Android
10. - Fichero de Manifiesto
11. - Estructura del Fichero de Manifiesto
12. - Herramientas SDK
13. - Ciclo de vida a través de Java
14. - Creación de una Actividad (clase Activity)
15. - Fragmentos (Fragments)
16. Listactivity y listview
17. - Vista
18. - Uso de vistas
19. - Añadir vistas
20. - Utilizar ListActivity
21. - Agregar ListView
22. - Agregar eventos
23. - Intents y filtros Intent
24. - Definición
25. - Intents explicitos e implicitos



26. - Acciones nativas de Android
27. - Transferencia de datos
28. - Intent para llamar a Activites
29. - Llamadas directas
30. - SubActivities
31. - Registrar un filtro Intent
32. Vistas personalizadas
33. - Vistas y diseños
34. - Parámetros de diseño
35. - Vistas personalizadas
36. - Modificar vistas existentes
37. Diálogos y mensajes
38. - Subclases de Diálogos
39. - Crear un diálogo en el diseño definido por el usuario
40. - Actividades dentro del diálogo
41. - Mensajes (Toasts)
42. Interfaz de usuario
43. - Menús
44. - Menús contextuales
45. - WebView
46. Almacenamiento android: red, I/O y shared
47. - Opciones de almacenamiento
48. - Conexión a Internet
49. - Clases de entrada/salida
50. - Inclusión de ficheros y recursos
51. - Preferencias de compartición
52. - Grabar estado de la actividad
53. Almacenamiento android: sqlite y content providers
54. - Introducción a SQLite
55. - Librería SQLite
56. - Bases de datos en Android
57. - Content providers nativos Android
58. Nofiticaciones android
59. - Creación
60. - Acciones

