EVO-IE 2023CURSO PRÁCTICO DE WORKSHOP CON AUTODESK MAYA Y ADOBE AFTER EFFECTS

SKU: EVOL-7398-iNO-B | **Categorías:** Diseño Profesional y CAD, INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas	300
Acreditado por Universidad	NO
Créditos ECTS	0

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este curso de Workshop con Autodesk Maya y Adobe After Effects le ofrece una formación específica en la materia. En la actualidad es muy común ver comerciales que integran elementos tridimensionales con imágenes o video, esto se ha vuelto bastante popular y lo hemos definido como Motion Graphics. En este curso de Workshop con Autodesk Maya y Adobe After Effects podrá conocer cómo integrar elementos tridimensionales como un logotipo con contenido en 2d.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACION

1. Presentación del curso
2. ¿Qué es Motion Graphics?

UNIDAD DIDÁCTICA 2. RESOLUCIONES

1. Creación de nuestro primer proyecto en Maya
2. Ajustes de Render
3. Ajustes de Composition

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ANIMACIONES

1. Texto 3D
2. Bisel
3. Polígonos
4. Deformadores
5. Añadiendo deformadores al logo

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CREAR UNA ESCENA DE MAYA Y UTILIZARLA EN AFTER EFFECTS

1. Desarrollo de una cámara
2. Trabajando con cámaras
3. Editor Graph
4. Puntos de referencia

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CAPAS RENDER

1. Sombras
2. Color
3. Oclusión
4. Transparencia

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ANIMACIONES CON AFTER EFFECTS

1. Creación de formas con capas
2. Anidamientos
3. Animaciones
4. Tipos de animaciones

UNIDAD DIDÁCTICA 7. FIN DEL CURSO

1. Finalización del curso