AUTOCAD MAP 2015. NIVEL AVANZADO

SKU: EVOL-7194-iNO-B | **Categorías:** Diseño Profesional y CAD, INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas	180
Acreditado por Universidad	NO
Créditos ECTS	0

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Con este potente programa puede editar datos dentro de los dibujos existentes de AutoCAD y conectarse a bases de datos externas para obtener nuevas fuentes de información. También puede crear mapas desde cero, montarlos rápidamente en informes de aspecto profesional con texto, imágenes y símbolos.
Esto significa que con AutoCAD MAP 2015, independientemente del tipo de datos o dibujo en el que esté trabajando, será posible obtener información actualizada de cualquier otro programa conectado a la misma base de datos que el archivo de su proyecto.

Por ejemplo,

1) Importar cualquier shapefile de una base de datos externa como un objeto 3D en su dibujo
2) Vincular varios archivos DWG, incluso si fueron creados por diferentes programas de CAD
3) Adjuntar campos adicionales a los dibujos, como el nombre del cliente o la fecha.

Es una excelente opción para ingenieros, arquitectos, topógrafos o cualquier persona que necesite algo más que capacidades de dibujo en su software CAD. La versión más reciente incluye mejoras en la conectividad con las bases de datos y mayores recursos de memoria para mejorar el rendimiento de los dibujos en proyectos de gran envergadura.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ADMINISTRACIÓN DE DATOS

1. Introducción a la administración de datos
2. Los bancos de datos, esquemas y las clases de elemento geoespaciales
3. Orígenes de elementos. su configuración, creación y Supresión
4. Esquemas, creación, configuración, exposición, visualización, edición
5. Migración de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ADMINISTRACIÓN DE ESTILOS

1. Introducción a la visualización y la aplicación de estilos
2. - Control de visualización del mapa
3. - Aplicación de estilos a elementos
4. - Aplicación de estilos a capas de dibujo
5. - Aplicación de estilos a imágenes ráster
6. Introducción a la aplicación de estilo a imágenes ráster
7. Aplicación de estilos a las nubes de puntos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CREACIÓN Y EDICIÓN DE DATOS

1. Introducción a la creación y edición de datos
2. Administración de elementos
3. Creación de elementos
4. - check-in y check-out a elementos
5. Trabajo con objetos de dibujo
6. Trabajo con datos de topografía
7. Trabajo con datos de nube de puntos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTRODUCCIÓN A LA GEOMETRÍA DE COORDENADAS

1. Comandos de geometría de coordenadas, ángulo, dirección, orientaciones, curvatura, distancias, acimut, distancia y el desfase
2. Trabajo con datos de atributo y datos de objeto
3. Digitalización de objetos
4. Anotación de mapas
5. Anotación de objetos de dibujo
6. Trabajo con capas de texto
7. Medición y rastreo de coordenadas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ANÁLISIS DE DATOS

1. Introducción al análisis de datos
2. Obtención de información sobre elementos y objetos
3. Creación de temas
4. Análisis de superficies basadas en ráster
5. Búsqueda y selección de datos
6. Análisis de las clases de elementos, Presentación, Guardado, Superposición
7. Análisis de topologías de dibujo, Presentación
8. Superposición de dos topologías
9. Disolución de topologías, Creación topología búfer, Creación y Consulta

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PUBLICACIÓN Y USO COMPARTIDO DE MAPAS

1. Introducción al uso compartido de la publicación
2. Publicación de mapas
3. Conversión y exportación
4. Trabajo con metadatos
5. - Edición de metadatos
6. - Uso compartido de metadatos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. INTERFACES DE PROGRAMACIÓN

1. Lista de comandos
2. Evaluador de expresiones
3. Constructor de expresiones
4. Cuadros de diálogo