PROGRAMACIÓN EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y BIG DATA APLICABLES EN ENTORNOS 5G.- EVO -IE23

SKU: N / A | **Categorías:** ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN, ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO, Comercio y Marketing, Comercio y Marketing, Creación, Diseño y Edición Digital, Creación, Diseño y Edición Digital, Hardware y Software, INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Inteligencia artificial, Marketing, Publicidad y Comunicación, Programación y Desarrollo, Programación y Desarrollo, Seguridad Informática

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas 150

Objetivos:

Programación en Inteligencia Artificial y Big Data Aplicables en Entornos 5G

Este curso IFCD99 Programación en Inteligencia Artificial y Big Data Aplicables en Entornos 5G es una formación especializada de la Familia Profesional de la Informática y Comunicaciones. Con este curso IFCD99 Programación en Inteligencia Artificial y Big Data Aplicables en Entornos 5G el alumno aumentará sus habilidades en la programación para entornos 5G de inteligencia artificial y big data.

Contenido:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. SEGURIDAD Y TECNOLOGIA 5G

Unidad Didáctica 1. SEGURIDAD Y TECNOLOGIA 5G

Introducción

- Objetivos
- Mapa Conceptual Mapa Conceptual
- Introducción a la Seguridad en los Sistemas de Información.
- Seguridad en Análisis de Sistemas de Información.
- Seguridad en el Diseño de Sistemas de Información.
- Seguridad en la Codificación de Sistemas de Información.
- Seguridad en Pruebas.
- Seguridad en la Etapa de Implantación de Sistemas de Información.
- [illegible]ificación de la tecnología y servicios del 5G
- [illegible]ria y Evolución de las Redes Móviles
- [illegible]s 5G
- Oportunidades de mercado y nuevas profesiones
- Verticalización del 5G. Ámbitos de aplicación.

ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN, ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO, Comercio y Marketing, Comercio y Marketing, Creación, Diseño y Edición Digital, Creación, Diseño y Edición Digital, Hardware y Software, INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Inteligencia artificial, Marketing, Publicidad y Comunicación, Programación y Desarrollo, Programación y Desarrollo, Seguridad Informática

- Casos de Uso de 5G
- Teletrabajo y Puesto de trabajo digital

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A IOT, SMART CITY E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A IOT, SMART CITY E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

- Introducción
- Objetivos
- Mapa Conceptual
- Identificación de los sistemas IoT en entornos de cobertura 5G.
- Concepto de IoT
- Pilares del IoT
- Cómo conectar lo desconectado
- Transición a IoT
- Unificación de todos los sistemas IoT en entornos de cobertura 5G
- Conocimiento de las Smart Cities en entornos de cobertura 5G
- Concepto de Smart Cities
- Regulación de las Smart Cities en entornos de cobertura 5G
- Ámbitos: Smart Economy, Smart Environment, Smart Government, Smart People, Smart
- Mobility, Smart Living.
- Catálogo de Servicios Smart
- Caracterización de la Inteligencia Artificial en entornos de cobertura 5G
- Modelos de Inteligencia Artificial
- Sistemas de Aprendizaje Automático y manuales.
- Programación de Inteligencia Artificial, NLP, text to speech, speech to text y algoritmos.
- Inteligencia artificial aplicada a big data, Blockchain, 5G, IoT y Smart Cities
- Recuerda
- Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LENGUAJES DE DESARROLLO: C++

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LENGUAJES DE DESARROLLO: C++

- Introducción
- Objetivos
- Mapa Conceptual
- Identificación del lenguaje de desarrollo C++ en entornos de cobertura 5G
- Herramientas para trabajar con C++
- Diferencias entre IDE Visual Studio y Arduino IDE

ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN, ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO, Comercio y Marketing, Comercio y Marketing, Creación, Diseño y Edición Digital, Creación, Diseño y Edición Digital, Hardware y Software, INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Inteligencia artificial, Marketing, Publicidad y Comunicación, Programación y Desarrollo, Programación y Desarrollo, Seguridad Informática

- Gestión de operadores de Asignación
- Diferencias entre estructuras de Control
- Programación orientada a objetos
- Ficheros en C++
- Recuerda
- Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROYECTO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y BIG DATA

Unidad Didáctica 4. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

- Introducción
- Objetivos
- Mapa Conceptual
- Conocimientos teóricos de la Inteligencia Artificial aplicables a entornos 5G
- Sistemas de Aprendizaje Automático y manuales.
- Chatbots, hologramas y robots.
- Redes Neuronales y Sistemas Expertos.
- Gestión de bases de inteligencia.
- Integración en plataformas de terceros, páginas web y redes sociales
- Recuerda
- Autoevaluación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. IOTE (INTERNATIONAL INTERNET OF THINGS) Y SMART CITY

Unidad Didáctica 5. IOTE (INTERNATIONAL INTERNET OF THINGS) Y SMART CITY

- Introducción
- Objetivos
- Mapa Conceptual
- Aplicación de los fundamentos teóricos de las SmartCities en entornos de cobertura 5G
- Concepto de Smart City.
- Promoción del comercio local.
- Sostenibilidad y accesibilidad de las SmartCities
- Gestión de subvenciones y fondos nacionales y europeos para las SmartCities
- Certificaciones Destino turístico inteligente (DTI), AENOR 178201.
- Agenda 2030 de naciones Unidas
- Cumplimiento ODS (los 17 ODS).
- Implantación de los big 5 a las Smart City (Blockchain, Inteligencia Artificial, Big Data, IOT, Realidad Aumentada).
- Casos de éxito - Casos de fracaso.
- Inclusión de los proyectos de IoT en entornos de cobertura 5G

ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN, ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO, Comercio y Marketing, Comercio y Marketing, Creación, Diseño y Edición Digital, Creación, Diseño y Edición Digital, Hardware y Software, INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Inteligencia artificial, Marketing, Publicidad y Comunicación, Programación y Desarrollo, Programación y Desarrollo, Seguridad Informática

- Componentes electrónicos: Boards, shields y sensores
- Primeros pasos en Arduino IDE
- Plataformas y servicios cloud, trabajando con BB.DD
- Recuerda
- Autoevaluación
- Glosario
- Bibliografía
- Examen

Si te gustó este curso también te puede gustar Inteligencia Artificial aplicada a Oficinas y Despachos. Kit de herramientas IA para la gestión administrativa

Síguenos en Instagram

ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN, ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO, Comercio y Marketing, Comercio y Marketing, Creación, Diseño y Edición Digital, Creación, Diseño y Edición Digital, Hardware y Software, INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Inteligencia artificial, Marketing, Publicidad y Comunicación, Programación y Desarrollo, Programación y Desarrollo, Seguridad Informática