

TRATAMIENTO Y EDICIÓN DE FUENTES PARA PRODUCTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA

SKU: EVOL-2715-VNO-A | **Categorías:** [ARTES GRÁFICAS](#), [IMAGEN Y SONIDO](#), [Creación, Diseño y Edición Digital](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [100](#)

Acreditado por Universidad [SI](#)

Créditos ECTS [4](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

- Analizar y establecer las necesidades expresivas de calidad y técnicas necesarias para el correcto tratamiento de un proyecto a partir de las fuentes o parámetros aportados.
- Crear y/o editar las fuentes a partir de los parámetros técnicos y estéticos para optimizar un producto interactivo multimedia debidamente caracterizado.

Contenidos

UD1. Tratamiento de fuentes.

- 1.1. Formatos de ficheros multimedia.
- 1.2. Características de las fuentes.
- 1.3. Imágenes vectoriales y mapas de bits.
- 1.4. Imágenes en movimiento.
- 1.5. Tratamiento del audio.
- 1.6. Teoría del color y sus aplicaciones en relación al formato de salida.
- 1.7. Criterios para evaluar la calidad necesaria y de salida de las fuentes.

UD2. Elaboración de soluciones gráficas para proyectos multimedia.

- 2.1. Creación y diseño de plantillas de trabajo.
- 2.2. Creación y diseño de hojas de estilo.

UD3. Edición con software específico.

- 3.1. Tratamiento de imágenes fijas.
- 3.2. Tratamiento de vídeo y audio.



3.3. Generación de animaciones.

