

GENERACIÓN DE ELEMENTOS INTERACTIVOS EN PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA

SKU: EVOL-2556-VNO-A | **Categorías:** [ARTES GRÁFICAS](#), [IMAGEN Y SONIDO](#), [Creación, Diseño y Edición Digital](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [50](#)

Acreditado por Universidad [SI](#)

Créditos ECTS [2](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

- Integrar elementos interactivos a las pantallas o páginas, de acuerdo con los criterios definidos en un proyecto audiovisual multimedia

Contenidos

UD1. Elementos interactivos.

- 1.1. Características funcionales.
- 1.2. Estados.
- 1.3. Generación de estados gráficos de elementos interactivos.
- 1.4. Creación de elementos de formulario.

UD2. Integración con herramientas de autor.

- 2.1. Herramientas de autor.
- 2.2. Configuración de la interfaz o ventana de trabajo.
- 2.3. Líneas de tiempo.
- 2.4. Velocidad de reproducción.
- 2.5. Propiedades.
- 2.6. Acciones o eventos.

UD3. Opciones características de software de autor.

- 3.1. Requisitos hardware/software.
- 3.2. Players y actualizaciones.
- 3.3. Formatos soportados de importación y exportación.



3.4. Publicación de contenidos y compatibilidad.

3.5. Dispositivos y plataformas de destino.

UD4. Estructuración de archivos según software.

4.1. Ubicación y acceso.

4.2. Protecciones de acceso y restricciones.

4.3. Sincronización de fuentes.

4.4. Exportación e importación de fuentes.

